



SeGaBu.fi



Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020

Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

GAMIFICATION VOISIKO PELAAMINEN OLLA **HYÖDYLLISTÄ** ?

ESR-rahoitteisessa SeGaBu- hankkeessa
toteutettu avoin itseopiskelukurssi



KAJAANIN
AMMATTIKORKEAKOULU



VirtuaaliAMK-verkosto



TAMPEREEN
AMMATTIKORKEAKOULU



OAMK
OULUN AMMATTIKORKEAKOULU



UNIVERSITY
OF OULU

HYÖTYPELIEN PERUSTEET 5 OP

Itseopiskeluun ja yhdessä oppimiseen perustuva verkkokurssi auki 31.1.2017 asti



OMAAN TAHTIIN

Etenet kurssilla oman aikataulusi mukaan.



ALUSTA ALKAEN

Aiempaa kokemusta hyötypeleistä ei tarvita. Innostusta kylläkin!



ILMAISEKSI

EU-hankerahoituksen avulla toteutettu verkkokurssi on ilmainen.

SUORITUSTAPA JA KIRJAUTUMINEN KURSSILLE



Opiskelu tapahtuu verkko-opintoina Digma-oppimisympäristössä osoitteessa <http://segabu.fi>. Kurssilla ei ole aktiivista opettajaa tai tutoria, vaan opiskelet itsenäisesti ja yhdessä opiskelutovereiden kanssa. Luo itsellesi käyttäjätili Digma.fi-palveluun, jollei sinulla sellaista vielä ole. Liity opintojaksolle kurssiavaimella 'SeGaBu'.

OPINTOJAKSON TAVOITTEET

Opiskelija ...

tietää, mitä hyötypelit ovat ja ymmärtää hyötypelien merkityksen omalla alallaan.
tuntee pelien kehitysprosessin ja osaa toimia tuotteen omistajan roolissa hyötypelin kehitysohjelmassa.

ymmärtää teknologianäkökulman ja tietää erilaisia innovointi- ja ideointimenetelmiä sekä osaa hyödyntää valitsemaansa menetelmää peli-ideoinnissa.

osaa selvittää omaan peli-ideaansa liittyvää tutkimus- ja markkinatietoa.

SISÄLTÖ

Mitä pelit ovat? Miksi pelata?
Viihdepelit, pelillisuus, hyötypelit
Teknologian hyödyntäminen
Pelityypit ja -genret sekä pelien arviointi
Pelinkehitysprosessi
Pelisuunnittelu ja -mekaniikat
Tuotteen omistajana toimiminen / tilaajan rooli
Oman kiinnostuksen mukainen osio

OSALLISTUMISTODISTUS

Opintojakson hyväksytysti suorittaneet ja ESR-rahoituksen edellyttämät aloitus- ja lopetuslomakkeet vaaditusti täyttäneet osallistujat saavat pyytämällä maksuttoman osallistumistodistuksen, jonka antaa Kajaanin ammattikorkeakoulu.

YHTEYSHENKILÖT

Projektipäällikkö Heli Tolonen, heli.tolonen@kamk.fi
Lehtori Tanja Korhonen, tanja.korhonen@kamk.fi

AJANKOHTA

Kurssi on auki, ja sen voi suorittaa omaan tahtiin ajalla
6.10.2016 - 31.1.2017